



Netwerkdag Lokale Netwerken - Hasselt

Verslag sessie “Escape room, ontsnappen uit armoede”. (sessie 3 en 8)

8 november 2022

Door Marthe Nevels, medewerker van Demos in een stage

Korte uitleg

- Escape room waar men drempels ervaart die mensen in armoede ervaren
 - Mee bedacht door een groep ervaringsdeskundigen
 - In samenwerking met een professionele ‘escaperoom’-bouwer
- Nadien nabespreking met ervaringsdeskundige en iemand van Avansa

Escape room beleven:

- Eerst kwamen we in een huiskamer waar we drempels/problemen ontdekken met betrekking tot:
 - Onderwijs → vaak nog extra kosten zoals bv. Woordenboek
 - Mobiliteit → openbaar vervoer is niet altijd zo simpel als het lijkt
 - Digitalisering → niet voor iedereen vanzelfsprekend om een computer/internet te hebben
 - Inkomen → veel facturen die ze niet kunnen betalen
 - Het durven roepen om hulp → op een bepaald moment moesten ze letterlijk met zijn allen HULP roepen => dit is een drempel
 - Gezondheid → arm maakt ziek en ziek maakt arm
 - ...
- Vervolgens kwamen we in een “instantiekamer”, waar ze ook weer op een aantal drempels/problemen stootten met betrekking tot:
 - Van het kastje naar de muur → vaak veel papierwerk, veel te veel doorverwijzingen
 - Samenwerken → een boodschap naar instanties => WERK SAMEN
- Als laatste kwamen we terecht in de tekenacademie, hier konden ze drempels ervaren met betrekking tot vrije tijd
 - Ongeschreven regels → in verenigingen of vrije tijd, cultuur, sport...zijn er heel wat ongeschreven regels die je niet kent als je er nog nooit aan hebt deelgenomen
 - Sociaal loket → je staat in de spotlight
 - Extra benodigdheden → weer extra kosten voor bv. Tekenmateriaal

- Ze moesten een winkeloefening doen waar je de hele tijd moet rekening houden met je budget en tellen en rekenen zodat je het toch kan betalen

Nabespreking:

- Hierna gingen we in gesprek met een ervaringsdeskundige en iemand van Avansa
- Bespreken welke drempels we allemaal zijn tegengekomen en - waar nodig - wat uitleg waarom dit een drempel is voor mensen in armoede
- Groepen die deze escape room spelen (met bv.hun vereniging of organisatie) kunnen kiezen voor een iets langere nabespreking => de eigen drempels bespreken die hun vereniging heeft, een spiegel voorhouden ...
- Meer info vind je [hier](#)

Indrukken van Marthe:

- Heel tof concept en manier om een complex thema te benaderen
- Speelse manier om drempels te ontdekken → niet gewoon iemand die dit komt vertellen
- Je ervaart zelf effectief drempels → misschien hierdoor iets meer besef van het bestaan en de impact ervan
- Nabespreking van grote meerwaarde → men beseft waarom ze op bepaalde dingen botsten
 - Grote meerwaarde dat ervaringsdeskundige bij de nabespreking is en de escape room mee hebben gemaakt